

КОМИСИЈИ ЗА СТУДИЈЕ II СТЕПЕНА ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКОГ ФАКУЛТЕТА У БЕОГРАДУ

Комисија за студије II степена, Електротехничког факултета у Београду, на својој седници одржаној 16.9.2026. године именовала нас је у Комисију за преглед и оцену мастер рада кандидаткиње Милице Мичић под насловом „Стратегије заштите интелектуалне својине у индустрији игара на срећу”. Након прегледа материјала Комисија подноси следећи

ИЗВЕШТАЈ

1. Биографски подаци кандидата

Милица Мичић, број индекса 4003/22, рођена је 06.10.1997. године у Београду. Основну школу „Јован Дучић“ у Београду завршила је са одличним успехом. Потом је уписала Другу економску школу у Београду, коју је такође завршила са одличним успехом. Факултет организационих наука уписала је 2016. године. Дипломирала је на одсеку за Квалитет и стандардизацију 2021. године, а дипломски рад одбранила је у јулу 2021. године са оценом 10. Мастер студије на Електротехничком факултету у Београду, на модулу за организацију и управљање, уписала је у октобру 2022. године. Положила је све испите са просечном оценом 8.

2. Извештај о студијском истраживачком раду

Кандидат Милица Мичић је као припрему за израду мастер рада истражила и систематизовала релевантну научну, стручну и правну литературу из области управљања интелектуалном својином и стратегија њене заштите. Посебно су анализирани патентна заштита, ауторско право, жиг, индустријски дизајн и пословна тајна, као и стратегије патентирања, лиценцирања и унакрсног лиценцирања, стратегија тајности, спровођење права и вишеструка и слојевита заштита производа.

Истраживање је затим усмерено на специфичности индустрије игара на срећу, а нарочито на структуру и елементе слот игара који могу представљати предмет различитих облика заштите. Теоријски оквир се првенствено ослања на правни контекст Републике Србије и Европске уније, уз коришћење одабраних примера из праксе и судских случајева из Сједињених Америчких Држава.

Емпиријски део рада реализован је као квалитативна студија случаја компаније IGT. Подаци су прикупљени полуструктурираним интервјуом са запосленим на позицији продуцента игара, са више од десет година искуства, и анализом јавно доступних извора. Одговори су тематски анализирани према унапред дефинисаним категоријама: предмет и избор механизма заштите, патентна стратегија, пословна тајна, жиг, лиценцирање, спровођење права и организациона координација активности заштите. Налази из интервјуа су, где је то било могуће, проверавани и контекстуализовани документарним изворима.

3. Опис мастер рада

Мастер рад обухвата 62 стране, рачунајући од увода, са укупно 20 слика, 2 табеле и 63 референци. Рад садржи 10 поглавља и списак коришћене литературе.

Прво поглавље представља увод у коме су дефинисани значај теме, циљ рада, истраживачка питања и основни методолошки приступ.

Друго поглавље приказује системе заштите интелектуалне својине, њихову економску логику и карактеристике ауторског права, жига, патента, индустријског дизајна и пословне тајне.

Треће поглавље обрађује стратегије заштите интелектуалне својине: обезбеђивање слободе деловања, диференцијацију, лиценцирање, стратегије патентирања, тајност, спровођење права и вишеструку и слојевиту заштиту производа.

Четврто поглавље даје економско-технолошки оквир глобалне индустрије игара на срећу и посебно позиционира сегмент слот игара.

Пето поглавље анализира анатомију слот игре и повезује њене елементе са одговарајућим правима и механизмима заштите, уз разматрање релевантних примера из праксе и судских случајева.

Шесто поглавље описује методологију истраживања, избор студије случаја, изворе података, начин спровођења интервјуа и поступак анализе података.

Седмо поглавље представља студију случаја компаније IGT и анализира избор механизма заштите, патентну стратегију, пословну тајну, заштиту жига, лиценцирање, унакрсно лиценцирање, спровођење права и временски распоред активности заштите током развоја игре.

Осмо поглавље садржи дискусију резултата и њихово повезивање са теоријским оквиром стратегија заштите интелектуалне својине.

Девето поглавље разматра ограничења истраживања и формулише правце будућих истраживања, посебно у погледу већег броја компанија, различитих функција у организацији и упоредне анализе правних окружења.

Десето поглавље је закључак у коме су систематизовани одговори на истраживачка питања и издвојени најзначајнији резултати и практичне импликације рада.

4. Анализа рада са кључним резултатима

Мастер рад кандидата Милице Мичић бави се проблематиком стратешког управљања заштитом интелектуалне својине у индустрији игара на срећу, са посебним фокусом на развој слот игара. Рад полази од чињенице да један производ садржи елементе различите природе и да због тога ефикасна заштита не може бити заснована на једном правном инструменту, већ на избору и комбиновању више механизма у складу са природом елемента, ризиком од копирања, пословним циљем и фазом развоја производа.

У теоријском делу је формиран оквир који повезује поједине елементе слот игре са примарним и допунским облицима заштите, кључним ризицима и тренутком у којем заштиту треба разматрати. Студија случаја показује да се у анализираном процесу активности заштите не доносе једнократно, већ се распоређују кроз више фаза развоја и могу се делимично преклапати. Патентна заштита разматра се пре јавног откривања техничких решења, назив игре и жиг у ранијим фазама развоја, уговори о поверљивости и пословна тајна имају значај у фази тестирања, док лиценцирање и спровођење права добијају посебан значај у фази пласирања и након изласка производа на тржиште.

Посебна вредност рада је у повезивању правних механизма заштите са управљачким одлукама у процесу развоја новог производа. Емпиријски део истовремено указује на значај организационе координације између развојних тимова, сектора за интелектуалну својину, правног сектора и менаџмента.

Основни доприноси рада су: 1) систематизација стратешких приступа заштити интелектуалне својине релевантних за индустрију слот игара; 2) повезивање конкретних елемената слот игре са ризицима, механизмима и временом активирања заштите; 3) емпиријски приказ организационе и временске димензије управљања интелектуалном својином на примеру компаније IGT; 4) формулисање интегрисаног погледа на заштиту интелектуалне својине као саставни део процеса развоја новог производа, а не као накнадну правну активност.

5. Закључак и предлог

Кандидат Милица Мичић је у мастер раду успешно обрадила проблем избора и комбиновања различитих механизма заштите интелектуалне својине у развоју слот игара. Теоријски оквир је повезан са квалитативном студијом случаја, а добијени налази су анализирани уз јасно навођење методолошких ограничења. Рад показује да управљање интелектуалном својином у анализираном случају представља континуиран процес који прати развој производа од фазе идеје до периода након пласмана на тржиште. Исказала је самосталност и систематичност у раду, као и способност критичког повезивања теоријских поставки и емпиријских налаза.

На основу изложеног, Комисија предлаже Комисији за студије II степена Електротехничког факултета у Београду да рад кандидата Милице Мичић прихвати као мастер рад и кандидату одобри јавну усмену одбрану.

Београд, 21.9.2026. године

Чланови комисије:

Др Радул Милутиновић, ванредни професор
сагласан, 21.9.2026.

Др Биљана Стошић, редовни професор
сагласан, 21.9.2026.

Др Бошко Николић, редовни професор
сагласан, 21.9.2026.