

## КОМИСИЈИ ЗА СТУДИЈЕ II СТЕПЕНА ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКОГ ФАКУЛТЕТА У БЕОГРАДУ

Комисија за студије II степена, Електротехничког факултета у Београду, на својој седници одржаној 30.08.2022. године именовало нас је у Комисију за преглед и оцену мастер рада дипл. инж. Сретена Петронијевића под насловом „Решавање проблема аутоматизације и уштеде времена приликом креирања и управљања догађајима у индустрији видео игара”. Након прегледа материјала Комисија подноси следећи

### ИЗВЕШТАЈ

#### 1. Биографски подаци кандидата

Сретен Петронијевић је рођен 02.11.1996. године у Смедереву. Завршио је основну школу „Др Јован Цвијић” у Смедереву као вуковац. Средњу школу завршио је као ученик Гимназије у Смедереву. Електротехнички факултет уписао је 2015. године. Дипломирао је на одсеку за Рачунарску технику и информатику 2020. године са просечном оценом 8,20. Дипломски рад одбранио је у септембру 2020. године са оценом 10. Дипломске академске – мастер студије на Електротехничком факултету у Београду, на Модулу за рачунарску технику и информатику уписао је у октобру 2020. године. Положио је све испите са просечном оценом 8,80.

#### 2. Извештај о студијском истраживачком раду

Кандидат Сретен Петронијевић је као припрему за израду мастер рада „Решавање проблема аутоматизације и уштеде времена приликом креирања и управљања догађајима у индустрији видео игара” урадио истраживање релевантне литературе која се односи на проблем аутоматизације пословних процеса. Кандидат је разматрао решења заснована на нотацији пословних процеса као и решења заснована на токовима података. Посебна пажња је током разматрања и евалуације постојећих решења посвећена питањима подршке за ефикасан рад са формама и табеларним приказом, као и доступности саме технологије у виду отвореног кода, односно слободног софтвера.

#### 3. Опис мастер рада

Мастер рад обухвата 36 страна, са укупно 36 слика и 9 референци. Рад садржи увод, 7 поглавља и закључак (укупно 9 поглавља), списак коришћене литературе и списак слика.

Прво поглавље представља увод у коме су описани предмет и циљ рада. Представљена је идеја из које је потекла реализација система. Постављени су циљеви који треба да се испуне током креирања техничког решења. Дат је и опис садржаја наредних поглавља.

У другом поглављу је описан проблем који се решава. Описана је ситуација у којој настаје решење и објашњени су основни појмови. Приказане су све предности и мане које постоје у описаном процесу рада.

У трећем поглављу је дат преглед неких од постојећих решења. Описано је како она функционишу и које су предности и мане сваког од њих. На основу тих предности и мана, дефинисане су особине, односно критеријуми које нови систем треба да испуњава.

Четврто поглавље приказује поступак одабира технологија и алата. Дата је мотивација као и критеријуми за избор технологије и алата. Такође, показано је на које начине одабрано решење испуњава услове дефинисане у трећем поглављу.

У оквиру петог поглавља је анализиран случај коришћења овог система од једног запосленог који нема никаквог претходног програмерског искуства. Представљен је дијаграм случаја коришћења решења. Објашњени су сви примарни и алтернативни токови догађаја.

У оквиру шестог поглавља описан је формат који ће се користити као медијум за складиштење података о догађају. Каква је структура медијума и како се дошло до оптималне структуре. Поред тога, наведене су могућности валидације података који се уносе и остале функционалности које су на располагању корисницима медијума.

У оквиру седмог поглавља описан је процес реализације дефинисаног система тј предложеног решења. Описан је целокупан процес настанка апликација. Такође, описане су и коришћене технологије.

Осмо поглавље представља анализу реализованог решења. Одговорено је на сва питања везано за испуњеност захтева који су постављени на почетку рада. Представљени су квантитативни подаци о уштеди времена код запослених у различитим дисциплинама.

Девето поглавље је закључак у оквиру кога је дат осврт на резултате рада. У овом поглављу описан је значај реализованог решења. Предложена су и могућа даља унапређења и проширења решења.

#### **4. Анализа рада са кључним резултатима**

Мастер рад дипл. инж. Сретена Петронијевића се бави проблематиком анализе проблема управљања догађајима у индустрији видео игара и креирањем алата који ће помоћи у том процесу. Алат се заснива на аутоматизацији низа корака током процеса управљања и активације догађаја. Овакав алат има примену приликом креирања нових и одржавања постојећих догађаја у индустрији видео игара.

Алат је имплементиран за потребе уноса информација о догађају, читање и складиштење тих информација и извршавање операција над њима. Након имплементације биће могуће једноставније и лакше управљање догађајима без претходног познавања концепата програмирања.

Кључни резултати рада су: 1) смањење времена које инжењери проводе у одржавању алата за управљање догађајима 2) смањење времена које дисциплине укључене у процес креирања догађаја проводе у том процесу 3) подизање квалитета окружења за управљање догађајима, а самим тим и квалитета догађаја.

#### **5. Закључак и предлог**

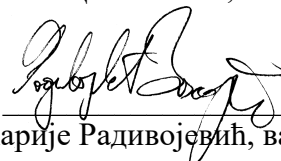
Кандидат Сретен Петронијевић је у свом мастер раду успешно решио проблем детекције проблема и имплементације алата за управљање догађајима. Предложен систем може значајно да уштеди време корисницима и подигне квалитет процеса управљања догађајима. Кандидат је исказао самосталност и систематичност у своме поступку као и иновативне елементе у решавању проблематике овог рада. На основу изложеног, Комисија предлаже Комисији за студије II степена Електротехничког факултета у Београду да рад дипл. инж. Сретена Петронијевића прихвати као мастер рад и кандидату одобри јавну усмену одбрану.

Београд, 05.09.2022. године

Чланови комисије:



Др Милош Цветановић, ванр.проф.



Др Захарије Радивојевић, ванр.проф.