



# УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ - ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКИ ФАКУЛТЕТ

Булевар краља Александра 73, 11000 Београд, Србија

Тел. 011/324-8464, Факс: 011/324-8681

## КОМИСИЈИ ЗА СТУДИЈЕ II СТЕПЕНА ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКОГ ФАКУЛТЕТА У БЕОГРАДУ

Комисија за студије II степена Електротехничког факултета у Београду, на својој седници одржаној 01.09.2020. године, именовало нас је у Комисију за преглед и оцену мастер рада кандидата Ђурђа Миленковића, дипл. инж. Електротехнике и рачунарства, под насловом „Имплементација игре шах у LAN мрежи“. Након прегледа материјала комисија подноси следећи

### ИЗВЕШТАЈ

#### 1. Биографски подаци кандидата

Ђурђе Миленковић је рођен 08.08.1995. године у Чачку. Завршио је основну школу "Милица Павловић" у Чачку. Уписао је Гимназију у Чачку и коју је завршио са одличним успехом. Електротехнички факултет уписао је 2014. године. Дипломирао је на одсеку за Телекомуникације и информационе технологије 2019. године са просечном оценом 7,31. Дипломски рад одбранио је у септембру 2019. године са оценом 10. Мастер студије на Електротехничком факултету у Београду, на Модулу за Телекомуникације и информационе технологије уписао је у октобру 2019. године. Положио је све испите са просечном оценом 7,80.

#### 2. Опис мастер рада

Мастер рад обухвата 40 страна, са укупно 18 слика и 6 референци. Рад садржи увод, 3 поглавља, закључак (укупно 5 поглавља), списак коришћене литературе и списак скраћеница.

Предмет рада представља имплементација игре шах која се може играти између два корисника једне LAN мреже. Сама имплементација игре је урађена у програмском језику Python, при чему је коришћено развојно окружење PyCharm.

У уводном поглављу је дат кратак историјат порекла и основе игре шах, а потом је изложен циљ рада и структура остатка рада по поглављима.

У другом поглављу су укратко изложени подаци о коришћеном програмском језику (Python) и развојном окружењу (PyCharm).

У трећем поглављу је дато упутство за коришћење развијене апликације тј. игре шах. Дати су подаци како се инсталира игра, како се стартује игра, као и инструкције за играње са свим могућностима које пружа реализована имплементација попут предаје партије или понуде ремија.

Четврто поглавље је посвећено реализацији игре. За сваки аспект имплементације је прво објашњена употреба компоненте у оквиру игре (попут потеза одређене шаховске фигуре) и потом је објашњено детаљно како је компонента реализована са објашњеним разлогима начина реализације. Потом је објашњена графичка компонента игре, а на крају и серверска компонента која омогућава играње преко LAN мреже.

У петом поглављу је дат резиме рада са правцима будућих унапређења апликације. Потом је дат списак коришћене литературе, као и списак скраћеница.

### 3. Анализа рада са кључним резултатима

Мастер рад Ђурђа Миленковића, дипл. инж. Електротехнике и рачунарства, представља имплементацију игре шах која се може играти између играча на истој LAN мрежи. Основни доприноси рада су следећи:

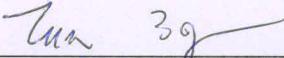
- 1) имплементација апликације игре шах;
- 2) могућност играња преко LAN мреже;
- 3) детаљно и прецизно објашњена структура кода која омогућава даља унапређења реализације апликације и њену потенцијалну будућу комерцијализацију.

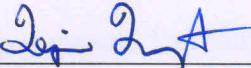
### 4. Закључак и предлог

Кандидат Ђурђе Миленковић, дипл. инж. Електротехнике и рачунарства, је у свом мастер раду успешно имплементирао игру шах при чему је омогућено играње преко LAN мреже. Ђурђе је показао добро познавање програмског језика Python, као и велику самосталност и креативност током рада на тези. Развијена апликација уз одређена будућа унапређења има потенцијала за комерцијализацију. На основу изложеног, Комисија предлаже Комисији за студије II степена Електротехничког факултета у Београду да рад кандидата Ђурђа Миленковића, дипл. инж. Електротехнике и рачунарства, прихвати као мастер рад и кандидату одобри јавну усмену одбрану.

Београд, 04.09.2020. године

Чланови комисије:

  
др Зоран Чича, ванр. професор

  
др Дејан Драјић, ванр. професор