



УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ - ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКИ ФАКУЛТЕТ

Булевар краља Александра 73, 11000 Београд, Србија

Тел. 011/324-8464, Факс: 011/324-8681

КОМИСИЈИ ЗА СТУДИЈЕ II СТЕПЕНА ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКОГ ФАКУЛТЕТА У БЕОГРАДУ

Комисија за студије II степена, Електротехничког факултета у Београду, на својој седници одржаној 11.06.2019. године именовало нас је у Комисију за преглед и оцену мастер рада дипл. инж. Јелице Цинцовић под насловом „Развој друштвене вишеплатформске 3Д видео-игре са интегрисаним квизом знања“. Након прегледа материјала Комисија подноси следећи

ИЗВЕШТАЈ

1. Биографски подаци кандидата

Јелица Цинцовић рођена је 04.12.1994. године у Београду. Основну школу завршила је као ђак генерације и носилац дипломе „Вук Караџић“. Потом је завршила Трећу београдску гимназију такође као носилац дипломе „Вук Караџић“. Електротехнички факултет у Београду, студијски програм Софтверско инжењерство, уписала је 2013. године. Дипломирала је 2017. године са просечном оценом на испитима 8,93, на дипломском 10. Мастер студије на Електротехничком факултету у Београду је уписала 2017. године на Модулу за Софтверско инжењерство. Положила је све испите са просечном оценом 10,00.

2. Опис мастер рада

Мастер рад обухвата 95 страна, заједно са прилозима, са укупно 84 слике, 7 табела и 17 референци. Рад садржи увод, 6 поглавља и закључак (укупно 8 поглавља) и списак коришћене литературе.

Прво поглавље представља увод у коме су описани предмет и циљ рада. Дата је и организација даљег текста.

У другом поглављу је аргументован мотив за развој образовне игре и дат је опис специфичних проблема који су решавани у раду.

У трећем поглављу се говори о сродним играма.

У четвртном поглављу се приказују најважнији елементи функционалне спецификације, која је комплетно дата у Прилогу А, док су могућа унапређења функционалности комплетно дата у Прилогу В.

Пето поглавље даје приказ технологија које су коришћене за израду.

Шесто поглавље приказује пројекат програмског пакета, док је комплетан UML модел дат у Прилогу Б.

Седмо поглавље приказује најинтересантније делове имплементације и техничке карактеристике решења.

Осмо поглавље је закључак у оквиру кога је описан значај описаног решења и могућа даља унапређења.

Прилог А садржи Упутство за коришћење развијеног софтвера.

Прилог Б садржи Упутство за одржавање развијеног софтвера.

Прилог В садржи Унапређења функционалности развијеног софтвера.

3. Анализа рада са кључним резултатима

Мастер рад дипл. инж. Јелице Цинцовић се бави развојем мултиплатформске образовне игре, која комбинује забаву са квизом знања. Игра се састоји од три апликације: *Едитора*, алата за припрему игре и квиза знања, *Такмичења*, програма за спровођење игре са квизом знања и *Портала*, апликације намењене за промовисање садржаја игре и праћење резултата играча. Апликације се могу извршавати као веб-апликације или као десктоп апликације.

Корисници *Едитора* ће имати могућност додавања нових области и питања, као и прављења табли за игру. Табла се састоји од поља, која корисник исцртава и спаја путевима. Поља могу садржати питање или специјалне картице, које доприносе занимљивости игре. Играчи у апликацији Такмичење могу самостално играти игру на одређеној табли. Циљ игре је да се за што краће време пређе цела путања, са што више освојених поена, који се сакупљају тачно одговарајући на питања. Игра је реализована користећи Unity окружење на C# програмском језику.

Главни резултат рада је пројектована и имплементирана 3Д образовна видео-игра, која може да се користи у предшколским и школским установама које желе да унапреде своју наставу. Један од основних циљева рада био је да се укаже на важност укључивања елемената игре у наставу и подстицања активног процеса учења, у ком ученици на самосталан и креативан начин долазе до нових знања.

4. Закључак и предлог

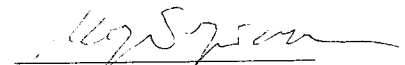
Кандидат Јелица Цинцовић је у свом мастер раду аргументовано објаснила значај решавања проблема развоја 3Д образовне игре, а затим је и развила оригинално програмско решење које се састоји од 3 мултиплатформске апликације.


Кандидат је исказао самосталност и систематичност у своме поступку као и иновативне елементе у решавању проблематике овог рада.

На основу изложеног, Комисија предлаже Комисији за студије II степена Електротехничког факултета у Београду да рад дипл. инж. Јелице Цинцовић прихвати као мастер рад и кандидату одобри јавну усмену одбрану.

Београд, 13. 09. 2019. године

Чланови комисије:


др Игор Тартаља, ванр. проф.


др Марија Пунт, доцент.