

KOMISIJI ZA STUDIJE II STEPENA ELEKTROTEHNIČKOG FAKULTETA U BEOGRADU

Komisija za studije II stepena, Elektrotehničkog fakulteta u Beogradu, na svojoj sednici održanoj 08.07.2014. godine imenovala nas je u Komisiju za pregled i ocenu master rada dipl. inž. Nikole Genčića pod naslovom „Razvoj igre za simulaciju odbrane obale za platformu Android“. Nakon pregleda materijala Komisija podnosi sledeći

IZVEŠTAJ

1. Biografski podaci kandidata

Nikola Genčić je rođen 23.07.1989. godine u Beogradu. Gimnaziju je završio u Beogradu sa odličnim uspehom. Elektrotehnički fakultet u Beogradu upisao je 2008. godine, na odseku Računarska tehnika i informatika. Diplomirao je u septembru 2012. godine sa prosečnom ocenom na ispitima 8.11, na diplomskom 10. Master studije na Elektrotehničkom fakultetu u Beogradu je upisao oktobra 2012. godine na odseku Računarska tehnika i informatika. Položio je sve ispite sa prosečnom ocenom 9.20.

2. Opis master rada

Master rad kandidata sadrži 48 strana teksta, zajedno sa prilozima. Rad sadrži apstrakt, sadržaj, 8 poglavlja i spisak literature. Spisak literature sadrži 7 bibliografskih stavki.

Prvo poglavlje predstavlja uvod u kome su opisani predmet rada, motivacija za razvoj i rezultat rada u najkraćim crtama. Data je i organizacija daljeg teksta.

U drugom poglavlju je argumentovan motiv za razvoj igre i dat je opis specifičnih problema koji su rešavani u radu.

U trećem poglavlju su predstavljene neke srodne igre koje su doprinele popularnosti žanra kome razvijena igra pripada.

U četvrtom poglavlju je data funkcionalna specifikacija igre, sa posebnim fokusom na grafičkom interfejsu.

U petom poglavlju su opisane korišćene biblioteke *libgdx*, *JSON* kao i *Google Play* servisi.

U šestom poglavlju je opisan projekat. Opisani su pojedinačni softverski projekti, paketi i klase koje su bitne za konцепцију projekta i arhitekturu softvera, uz osrvt na korišćene projektne uzorke i dati su tehnički detalji vezani za aplikaciju igre.

U sedmom poglavlju je opisana implementacija integracije *Google Play* servisa kao i način konfigurisanja nivoa u igri na osnovu *JSON* datoteka.

Poslednje poglavlje predstavlja zaključak rada u kojem su sumirani rezultati rada i navedeni mogući pravci za dalji rad.

Prilog A sadrži uputstvo za korišćenje igre.

Prilog B sadrži UML klasne dijagrame modela igre.

Prilog C sadrži primer *JSON* datoteke za konfiguraciju jednog nivoa.

3. Analiza rada sa ključnim rezultatima

Predmet rada je razvoj akcione igre *Odbrana obale* uz pomoć biblioteke *libgdx*, koja ima multiplatformsku podršku. Tokom razvoja ispitane su mogućnosti biblioteke i rešeni konkretni problemi vezani za grafički interfejs, obradu ulaza, učitavanje 3D modela. Pored toga, u igru su integrirani servisi *Google Play* koji omogućavaju pamćenje rezultata igre na serveru. Aplikacija je realizovana na jeziku Java.

Glavni rezultat rada je projektovana i implementirana akciona igra korišćenjem biblioteke *libgdx*. Igra se izvršava kao aplikacija za mobilne Android platforme. Cilj rada je bio i da se ukaže na potencijal korišćene biblioteke uz pomoć razvijene igre, koja predstavlja dobru osnovu za

razvoj igara sa sličnom tematikom. Aplikacija se sastoji od 3 softverska projekta sa 7 paketa, 31 klase i oko 2100 linija koda.

4. Zaključak i predlog

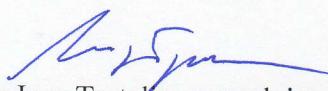
Kandidat Nikola Genčić je u svom master radu argumentovano objasnio značaj rešavanja problema razvoja aplikacija za Android platformu korišćenjem *libgdx* biblioteke i *Google Play* servisa, a zatim razvio originalno programsko rešenje.

Kandidat je pokazao sposobnost za samostalno rešavanje odgovarajućeg problema, kao i sposobnost da na koncizan način opiše rezultate svog rada. U svom radu je koristio aktuelnu metodologiju za razvoj softvera, moderne alate i tehnologije, te pokazao da je njima u potpunosti ovladao.

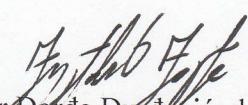
Na osnovu gore navedenog Komisija predlaže Nastavno-naučnom veću Elektrotehničkog fakulteta u Beogradu da prihvati rad „Razvoj igre za simulaciju odbrane obale za platformu Android“ dipl. inž. Nikole Genčića kao master rad i odobri javnu usmenu odbranu.

Beograd, 15.09.2014.

Članovi komisije:



dr Igor Tartalja, vanredni profesor



dr Đorđe Đurđević, docent